



**Valoración objetiva de proyectos**

**Campaña PLAYZ**

**21/01/20**

## Tabla de valoración de aspectos objetivos:

	Equipo de trabajo	Experiencia	Total
Puntuación máxima →	5	5	10
<b>Clínicacreativa</b>	5	5	10
<b>Está Pasando</b>	5	5	10
<b>KingEclient</b>	5	5	10
<b>Playgroundmag</b>	5	5	10
<b>Thinketers</b>	5	5	10
<b>Garaje de ideas</b>	0	3	3
<b>Iris media</b>	5	5	10
<b>Península</b>	5	5	10