

## **PLIEGO DE ESPECIFICACIONES TÉCNICAS**

### **S-01080-2026 - ESTADÍSTICAS Y BASE DE DATOS FIFA WORLD CUP 2026**

#### **1. OBJETO**

Contratación del servicio de base de datos y estadísticas en tiempo real para la FIFA World Cup 2026.

#### **2. NECESIDADES TÉCNICAS**

El presente apartado define las necesidades técnicas que deberán ser cubiertas por la empresa adjudicataria para la prestación del servicio objeto del contrato, incluyendo tanto la descripción funcional de los contenidos requeridos como los requisitos técnicos necesarios para su correcta integración, explotación y mantenimiento en los entornos digitales de CRTVE.

##### **2.1 Descripción de las necesidades**

CRTVE requiere disponer de un servicio integral de datos deportivos relativo al Mundial de Fútbol, que incluya resultados, estadísticas, información de equipos, jugadores y otros elementos asociados al evento.

El contenido que se solicita es:

- **Narración manual en directo** de todos los partidos del Mundial, minuto a minuto, para su uso en web y TV. Deberá incluir, como mínimo, los siguientes datos:
  - Goles
  - Tarjetas (amarillas y rojas)
  - Segundas tarjetas
  - Sustituciones (indicando jugadores)
  - Penaltis
  - Penaltis fallidos
  - Gol en propia puerta
  - Revisión del VAR
  - Ocasiones
  - Fuera de juego
  - Resultado en directo
  - % posesión
  - Faltas cometidas
  - Otros
  
- **Datos de previa de todos los partidos** para narradores, editores, grafismos, realización y periodistas de TV y digital. Estos datos deben incluir:
  - Detalle grupos del Mundial durante la Fase de grupos.
  - Clasificación Fase de grupos.
  - Todos los enfrentamientos de cada equipo dentro de la competición.
  - Todos los enfrentamientos cara a cara entre los dos equipos rivales dentro de la competición.

- Resultados dentro de la competición.
  - Resultados en competiciones previas.
  - Estadísticas de las Selecciones en cada partido, a nivel global de la competición y en competiciones anteriores: goles, penaltis, paradas, edad media, altura media, pases, kilómetros de media, aciertos, fallos, historial de equipos dónde han jugado, remates, faltas cometidas, tarjetas, expulsiones, corners, fuera de juego, jugador con más ocasiones de gol, jugador con más faltas cometidas, jugador con más remates, % porcentaje de aciertos en pases, % posesión de balón, goles a balón parado, goles de córner, centros, saques de esquina, etc.
  - Estadísticas entrenador de cada Selección:
    - Historial todos los partidos en la Selección.
    - Historial partidos ante el rival en el Mundial y otras competiciones.
    - Historial partidos contra el mismo técnico en el Mundial y otras competiciones.
  - Comparativa entrenadores (victorias, derrotas, goles, goles encajados, posesión, etc.)
  - Avance en la competición y posibles futuros rivales.
  - Goles marcados. Jugadores, cómo, contra quién, competición.
  - Goles recibidos. Jugadores, cómo, contra quién, competición.
  - Análisis histórico de cada Selección.
  - Estadísticas individuales de los jugadores de cada Selección (en esta competición y otras competiciones): partidos disputados con su Selección en el Mundial y otras competiciones, goles, penaltis, paradas, asistencias, minutos de juego, posición, fecha de nacimiento, nombre, apellidos, edad, altura, pases, kilómetros de media, aciertos, fallos, historial de equipos dónde han jugado, remates, faltas cometidas, tarjetas, expulsiones, goles al rival, historial victorias/derrotas ante el rival, goles encajados, % porcentaje de aciertos en pases, % posesión de balón, goles a balón parado, goles de córner, centros, saques de esquina, etc.
  - Datos de árbitros: nombres, apellidos, nacionalidad, participaciones anteriores Mundial, participaciones anteriores otras competiciones, partidos, tarjetas amarillas, tarjetas rojas, dobles amarillas, faltas, penaltis tarjetas/partido, ratio faltas/tarjetas.
  - Otros posibles datos.
- **Datos previos del FIFA WORLD CUP 2026:**
    - Sedes de cada Selección: hoteles, zona de entrenamiento, etc.
    - Estadios: aforo, historia, año de construcción, último partido disputado, uso recurrente, localización, etc.
    - Sede final de la Competición.
    - Número de selecciones participantes.
    - Novedades de este Mundial respecto a los anteriores.
    - Histórica de cada Selección participación Mundiales.
    - Histórica jugadores.
    - Histórica entrenadores.
    - Árbitros.
    - Packs de datos de las selecciones clasificadas en el World Cup 2026:
      - Partidos.

- Goles.
    - Jugadores.
    - Jugadores históricos.
    - Enfrentamientos.
    - Datos relevantes.
    - Faltas.
    - Entrenadores.
  - Otros posibles datos.
- 
- **Datos históricos de la competición:** resumen estadístico de Mundiales anteriores.
    - Todos los enfrentamientos de cada Selección en Mundiales.
    - Todos los enfrentamientos históricos cara a cara entre los dos Selecciones en Mundiales.
    - Estadísticas de cada Selección a nivel histórico en Mundiales anteriores.
    - Estadísticas globales en la historia de la competición: Selección con más victorias, Selección más goleadores, Selección con más Mundiales ganadores, finales más repetidas.
    - Datos sedes Mundiales anteriores.
    - Número y Selección participantes en cada Mundial.
    - Número de participaciones de cada Selección en el Mundial.
    - Estadísticas generales de cada Mundial.
    - Trayectoria en Mundiales de todas las Selecciones.
    - Enfrentamientos históricos.
    - Otros posibles datos.
- 
- **Packs de datos post de todos los partidos** para narradores, editores, grafismos, realización y periodistas de TV y digital.
    - MVP del partido: datos y estadísticas.
    - Clasificación actualizada Fase de grupos.
    - Estadísticas de las Selecciones en el partido. Estadísticas generales, de distribución, de ataque y defensa. Entre otros: goles, penaltis, paradas, edad media, altura media, pases, kilómetros de media, aciertos, fallos, historial de equipos dónde han jugado, remates, faltas cometidas, tarjetas, expulsiones, corners, fuera de juego, jugador con más ocasiones de gol, jugador con más faltas cometidas, jugador con más remates, % porcentaje de aciertos en pases, % posesión de balón, goles a balón parado, goles de córner, centros, recuperaciones, etc.
    - Estadísticas entrenador de cada Selección actualizadas.
    - Comparativa entrenadores actualizada (victorias, derrotas, goles, goles encajados, posesión, etc.)
    - Avance en la competición y posibles futuros rivales.
    - Goles marcados. Jugadores, cómo, contra quién, competición.
    - Goles recibidos. Jugadores, cómo, contra quién, competición.
    - Análisis histórico de cada Selección actualizado.
    - Estadísticas individuales de los jugadores de cada Selección del partido: partidos disputados con su Selección en el Mundial y otras competiciones, goles,

penaltis, paradas, asistencias, minutos de juego, posición, fecha de nacimiento, nombre, apellidos, edad, altura, pases, kilómetros de media, aciertos, fallos, historial de equipos dónde han jugado, remates, faltas cometidas, tarjetas, expulsiones, goles al rival, historial victorias/derrotas ante el rival, goles encajados, % porcentaje de aciertos en pases, % posesión de balón, goles a balón parado, goles de córner, centros, saques de esquina, etc.

- Datos de árbitros actualizados: nombres, apellidos, nacionalidad, participaciones anteriores Mundial, participaciones anteriores otras competiciones, partidos, tarjetas amarillas, tarjetas rojas, dobles amarillas, faltas, penaltis tarjetas/partido, ratio faltas/tarjetas.

## **2.2. Requisitos técnicos**

### **2.2.1 Requisitos de datos y API**

La empresa adjudicataria deberá proporcionar una API que permita el acceso estructurado a todos los datos objeto del contrato, garantizando su disponibilidad, integridad y actualización en tiempo real o cuasi real.

#### **Acceso a datos**

La API deberá permitir el acceso, al menos, a la siguiente información:

- Resultados en directo y finalizados
- Calendario de partidos
- Clasificaciones
- Datos de equipos, jugadores, entrenadores y árbitros
- Estadísticas en directo y acumuladas
- Datos históricos de la competición

#### **Formato y estándares**

Dentro del formato de datos del API, se deberá:

- Utilizar formatos estándar de intercambio de datos (JSON o equivalentes)
- Seguir principios de diseño consistentes (preferiblemente REST)
- Garantizar la coherencia y normalización de los datos

#### **Actualización de datos**

La API en lo referente a la actualización de datos, deberá:

- Ofrecer actualización en tiempo real o con una latencia mínima
- Reflejar de forma sincronizada los eventos del partido (goles, tarjetas, cambios, etc.)
- Permitir la consulta de datos históricos y acumulados

## Rendimiento y disponibilidad

La API deberá garantizar un nivel adecuado de rendimiento y disponibilidad, incluyendo:

- Alta disponibilidad del servicio durante toda la competición.
- Tiempos de respuesta adecuados para su uso en entornos en directo.
- Capacidad de escalado ante picos de tráfico.

## Seguridad

La API deberá incluir mecanismos de autenticación (API key, OAuth u otros sistemas equivalentes), control de acceso y uso, así como transmisión segura mediante HTTPS.

## Documentación

La empresa adjudicataria deberá proporcionar documentación técnica completa que incluya descripción de endpoints, parámetros, estructura de respuestas, ejemplos de uso y gestión de errores.

### 2.2.2 Requisitos de visualización e integración mediante webviews

La empresa adjudicataria deberá proporcionar un paquete de widgets y webviews embebibles para resultados, estadísticas, clasificaciones, fichas y módulos informativos del evento en directo, con diseño responsive y aptos para su inserción en entorno escritorio, web móvil y aplicaciones nativas.

Para más detalle, la empresa adjudicataria deberá facilitar:

**Entrega de contenidos embebibles.** Todos los contenidos deberán estar disponibles mediante módulos embebibles listos para su inserción en entorno web y aplicaciones nativas, sin necesidad de desarrollos adicionales complejos.

**Diseño responsive y adaptable.** Las soluciones deberán contar con diseño responsive, garantizando su correcta visualización en:

- Escritorio
- Web móvil
- Tablets
- Aplicaciones nativas mediante webview

**Compatibilidad técnica.** Los webviews deberán ser compatibles con navegadores modernos y entornos de webview en iOS y Android, funcionando mediante conexión segura (HTTPS) y sin dependencias incompatibles con dichos entornos.

**Facilidad de integración.** La empresa adjudicataria deberá proporcionar documentación técnica completa que incluya:

- Instrucciones de integración
- Parámetros configurables

- Ejemplos de uso en web y apps
- Requisitos técnicos

La solución deberá permitir la integración mediante iframe, URL parametrizable o componentes web estándar.

**Personalización visual.** Los módulos deberán permitir su adaptación a la identidad visual de CRTVE, incluyendo:

- Colores
- Idioma
- Formatos de fecha y hora
- Ordenación de contenidos

**Tipos de módulos requeridos.** Se deberán incluir, al menos:

- Resultados en directo
- Calendario de partidos
- Clasificaciones
- Fichas de partido
- Estadísticas en directo
- Fichas de jugadores y equipos
- Cuadros eliminatorios

**Actualización en tiempo real.** Los contenidos deberán actualizarse en tiempo real o cuasi real sin necesidad de recarga manual.

**Rendimiento.** Las soluciones deberán garantizar tiempos de carga adecuados y estabilidad durante eventos de alta concurrencia.

**Accesibilidad.** Los módulos deberán cumplir criterios básicos de accesibilidad digital.

**Soporte técnico.** La empresa adjudicataria deberá ofrecer soporte durante la integración y operación del servicio.

La empresa adjudicataria deberá garantizar la estabilidad de los servicios prestados durante toda la vigencia del contrato, evitando cambios incompatibles sin previo aviso y asegurando la continuidad operativa.